

### 3 punitions :

- Expulsé de la partie avec un 10 minute extrême inconduite
- Perte des points de pénalités majeurs en raison du 10 minute d'extrême inconduite
- 1 partie de suspension automatique
- Ne sont pas comptabilisé les punitions suivantes :
  - Retarder le jeu
  - Bâton élevé (balle)
  - Trop de joueur

**Rudesse** : Une pénalité pour rudesse sera imposée à tout joueur créant l'une des situations suivantes :

- Tout joueur initiant ou créant un contact
  - Si tu rentres à pleine course dans le coin pis que tu crées un contact avec un adversaire
- Si 2 joueurs initient un contact les 2 seront punis
  - Si les 2 entre a pleine course dans le coin pis se rentre dedans.
- Tout joueur qui « bump » un autre joueur déjà à un endroit sur la surface
  - Exemple en avant des buts
  - Lorsqu'un joueur a la balle et bump le défenseur avec son \*cul\* pour prendre de la place, le joueur avec la balle sera puni

**Glissades** : Rappel que tout glissade créant un contact sera puni. C'est-à-dire que si tu glisses et que l'autre joueur doit changer de direction/sauter/arrêter pour éviter un contact corp à corp

**Double échec** : Il y aura une punition pour double échec **automatiquement** lorsque :

- Tu mets ton bâton sur un autre joueur de façon à ce que ton bâton soit **parallèle à la surface**
- Un 4 minutes (2 punitions) seront automatique lorsqu'un joueur frappera un autre joueur avec son bâton (**un vrai double-échec**) avec un swing de façon à donner un double échec.

**Punitions de frustration** : Lorsqu'un joueur y va d'un geste délibéré de frustration envers un adversaire l'officiel lui décernera **automatiquement** une punition de 10 minutes pour mauvaise conduite (et son équipe perdra ses points de punitions majeurs). Cette règle s'applique seulement dans les cas suivants :

- Dans les 5 dernières minutes de la partie.

- Lorsque pendant la séquence de jeu l'officiel a déjà une punition dans le bras pour ce joueur et ce jusqu'à la reprise du jeu après l'arrêt de jeu signalant la punition ou le but de l'équipe adverse.

**Critique de l'arbitrage** : Lorsqu'un joueur ou une équipe critique ou argumente une décision de l'officiel une punition de 2 minutes minimum sera **automatiquement** décerné au joueur concerné. Lors d'une 2<sup>e</sup> offense à l'équipe durant la même partie, en plus du 2 minutes minimum, il y aura **automatiquement un 10 minutes** qui s'ajoutera au joueur fautif.

**Suspensions** : Il est de la responsabilité du responsable de l'équipe de s'assurer auprès des dirigeants (Jean-Luc Pigeon, par Facebook ou [dekhockeycotenord@globetrotter.net](mailto:dekhockeycotenord@globetrotter.net)) que son joueur est suspendu ou non s'il écope d'une punition majeure. Considérez automatique une suspension pour toutes les punitions de 5 minutes, de match et d'extrême inconduite. Une équipe perdra automatiquement par défaut la rencontre si un joueur se méritant une suspension prend part à une rencontre.